String са ReadOnly - immutable

* String са Reference type но се държат като Value type
* За да променим даден String трябва да създадем нова инстанция(immutable)
* String.Concat(text1,text2) – работи по-бързо отколкото „+“
* text1.IndexOf(‘a’ , 0(това ни казва от къде да започнем)) - връща индекс , ако го няма връща -1
* text1.LastIndexOf( ‘ a’ , 0 (това ни казва от къде да започнем)) – започва да върти от отзад напред , връща индекс , ако го няма връща -1
* когото търсим текстове винаги .ToLower()
* .Cantains(“a”) – output – TRUE/FALSE
* .Substring(0, 3) – резултата е string от 0 и взима следващите 3
* .Substring(text.IndexOf(someFilter), someFilter) – резултата е string от 0 и взима
* .Substring(4) – от 4 индекс до края
* .Remove(index, дължина) - премахва текста(text) от string(word )
* Split() – стандартно
* Replace(‘o’, ‘a’) – заменете всички „о“ с „а“.
* stringBuilder.Append(text) – за по бързо обработка на string, добавяне в стринг
* stringBuilder.AppendLine(text) – за по бързо обработка на string
* stringBuilder.Length – връща дължината на string
* stringBuilder.Clear() – трие всичко
* stringBuilder.Insert(index,value)
* stringBuilder.Replace(OldValue, NewValue)
* char.IsDigit(Value) – число ли е?
* char.IsLetter(Value) – буква ли е?
* char.IsLatterOrDigit(value) – ако е символ
* Ще има такава задача на изпита
* userName.All(c => char.IsLetterOrDigit(c) || c == ‘-’ || c == ’\_’)
* userName.Any(c => char.IsLetterOrDigit(c) || c == ‘-’ || c == ’\_’)